**游戏美术设计职业技能等级证书（高级）**

**颁证机构**

完美世界教育科技（北京）有限公司

**证书简介**

游戏美术设计职业技能等级证书对应院校专业包括，中高等职业院校的数字媒体技术应用、计算机平面设计、计算机动漫与游戏制作、动漫与游戏制作、数字影像技术、美术设计与制作，艺术设计、数字媒体艺术设计、动漫设计、游戏设计、美术、影视美术、影视动画等；应用型本科院校的动画、数字媒体艺术、新媒体艺术、影视技术、艺术与科技、视觉传达设计、跨媒体艺术等。本证书所对应的岗位群为游戏设计企业美术设计类岗位，以及以二维、三维原画、场景绘制技术为基础的其他数字文化企业的美术设计类岗位。

**适用人群**

主要面向艺术设计和数字媒体艺术设计相关行业，包括开展游戏设计、动画设计、原画设计、三维创意设计与制作、虚拟现实设计、数字文化创意与数字媒体艺术设计业务的企事业单位；主要面向的岗位群包括但不限于原画设计与制作、二维游戏编辑与制作、三维游戏建模与动画编辑等数字美术设计岗位。

**取证要求**

本考核初级、中级、高级单场考核满分100分，单场考核达到75分可获得相应等级证书。

**对应专业**

| **对应院校类型** | **专业代码** | **专业名称** | **专业层次** |
| --- | --- | --- | --- |
| 本科层次职业教育试点学校 | 860203 | 影视摄影与制作 | 本科(职业教育试点) |
| 本科层次职业教育试点学校 | 850107 | 产品设计 | 本科(职业教育试点) |
| 本科层次职业教育试点学校 | 850105 | 工艺美术 | 本科(职业教育试点) |
| 本科层次职业教育试点学校 | 850102 | 数字媒体艺术 | 本科(职业教育试点) |
| 本科层次职业教育试点学校 | 850101 | 视觉传达设计 | 本科(职业教育试点) |
| 本科层次职业教育试点学校 | 810204 | 数字媒体技术 | 本科(职业教育试点) |
| 本科院校 | 080902 | 软件工程 | 本科 |
| 本科院校 | 080906 | 数字媒体技术 | 本科 |
| 高职院校 | 610216 | 虚拟现实应用技术 | 专科 |
| 高职院校 | 610205 | 软件技术 | 专科 |
| 高职院校 | 610210 | 数字媒体应用技术 | 专科 |
| 高职院校 | 610207 | 动漫制作技术 | 专科 |
| 中职院校 | 090400 | 计算机动漫与游戏制作 | 中专 |
| 中职院校 | 142200 | 美术设计与制作 | 中专 |
| 中职院校 | 141900 | 数字影像技术 | 中专 |
| 中职院校 | 141700 | 动漫游戏 | 中专 |
| 中职院校 | 090300 | 计算机平面设计 | 中专 |
| 中职院校 | 090200 | 数字媒体技术应用 | 中专 |
| 高职院校 | 650121 | 游戏设计 | 专科 |
| 高职院校 | 660207 | 影视美术 | 专科 |
| 高职院校 | 660209 | 影视动画 | 专科 |
| 高职院校 | 650101 | 艺术设计 | 专科 |
| 高职院校 | 650104 | 数字媒体艺术设计 | 专科 |
| 高职院校 | 650125 | 美术 | 专科 |
| 高职院校 | 650120 | 动漫设计 | 专科 |
| 本科院校 | 130312T | 影视技术 | 本科 |
| 本科院校 | 130511T | 新媒体艺术 | 本科 |
| 本科院校 | 130408TK | 跨媒体艺术 | 本科 |
| 本科院校 | 130310 | 动画 | 本科 |
| 本科院校 | 130502 | 视觉传达设计 | 本科 |
| 本科院校 | 130509T | 艺术与科技 | 本科 |
| 本科院校 | 130508 | 数字媒体艺术 | 本科 |